

## Pressemitteilung Wegesrand-Lernspiel ERHARD CITY bei LearnX Awards zweifach ausgezeichnet

(Fürth/Mönchengladbach, 19. Dezember 2022) Das australische Weiterbildungsinstitut LearnX® hat ERHARD CITY, das digitale Lernspiel zur Sozialen Marktwirtschaft aus dem Ludwig Erhard Zentrum (LEZ) in Fürth, zweifach in der Kategorie Best eLearning Design ausgezeichnet. Das Award-Programm würdigt seit 2008 jährlich innovative und kreative Projekte in den Bereichen Learning und Design.

Die Auszeichnung „Diamond“ erhielt ERHARD CITY für das „Interactive Scenario“. Interaktive Lernszenarien sind ein wesentliches Spielprinzip der Wirtschaftssimulation, die insbesondere für den Einsatz im Schulunterricht entwickelt wurde. Die Spielenden schlüpfen in die Rollen verschiedener Akteure und treffen für sie Entscheidungen. Sie können deren Auswirkungen unmittelbar beobachten und so Zusammenhänge verstehen.

Zudem würdigte die Jury das Serious Game mit einer Auszeichnung in „Gold“ im Bereich „Microlearning“. In kleinen, Szenario-basierten Lerneinheiten übernehmen die Schülerinnen und Schüler Verantwortung für die fiktive Stadt ERHARD CITY. Diese sieht sich mit großen, aktuellen Herausforderungen wie dem Klimawandel, dem Wohnungsmangel oder der Globalisierung konfrontiert. Aufgabe ist es Lösungswege für diese Herausforderungen zu finden.

ERHARD CITY macht als digitales Lernspiel im Schulunterricht ökonomische Zusammenhänge in der Sozialen Marktwirtschaft in verschiedenen Szenarien spielbar und erklärt dabei die grundsätzlichen Prinzipien dieser Wirtschaftsform. Bespielt werden die großen Herausforderungen unserer Zeit wie Globalisierung und Klimaschutz, aber auch akute Probleme der deutschen Wirtschaftspolitik wie Wohnungsmangel und Energiewende.

Dabei bietet ERHARD CITY ein interaktives Lernerlebnis: die im Unterricht erworbenen Kenntnisse können in realitätsnahen und lehrplanrelevanten Szenarien ausprobiert und angewendet werden. Da das Serious Game multiperspektivisch angelegt ist, erschließen sich den Nutzern die Inhalte immer aus der Sicht unterschiedlicher Akteure und Akteurinnen. Das Spiel ist vielseitig einsetzbar: Es kann in verschiedenen Sozialformen gespielt werden, als Singleplayer, paarweise, in kleinen Gruppen oder mit der gesamten Klasse. Die Inhalte von ERHARD CITY haben einen starken Lehrplanbezug für die folgenden Schultypen und Fächer: Realschule (Fach Wirtschaft & Recht), Gymnasium (Fach Wirtschaft & Recht), Fach- und Berufsoberschule (Fach Volkswirtschaftslehre) sowie Wirtschaftsschule (Fach Betriebswirtschaft).

Für Lehrer und Lehrerinnen wurde ein umfangreiches Begleitheft zum Spiel erstellt. Download: [https://www.erhardcity.de/fileadmin/user\\_upload/ERHARD\\_CITY/LEZ\\_ErhardCity-Broschuere\\_vorab.pdf](https://www.erhardcity.de/fileadmin/user_upload/ERHARD_CITY/LEZ_ErhardCity-Broschuere_vorab.pdf).

ERHARD CITY wurde mit Mitteln der Kulturstiftung des Bundes realisiert. Es gehört zu 50 ausgewählten Projekten, die im Rahmen des Programms dive.in: Programm für digitale Interaktionen gefördert wurden. Das Spiel entstand in Zusammenarbeit mit Games-Experten der Wegesrand-Gruppe sowie mit dem Ökonom Prof. Dr. Jan Schnellenbach von der Technischen Universität Cottbus-Senftenberg

Download: [https://www.erhardcity.de/fileadmin/user\\_upload/ERHARD\\_CITY/LEZ\\_ErhardCity-Broschuere\\_vorab.pdf](https://www.erhardcity.de/fileadmin/user_upload/ERHARD_CITY/LEZ_ErhardCity-Broschuere_vorab.pdf)

ERHARD CITY kann kostenlos aus den Stores auf Smartphones oder Tablets heruntergeladen werden: <https://www.erhardcity.de/>

App Store: <https://apps.apple.com/app/id1633102590>

Google

Play:

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.stiftungludwigerhardhaus.erhardcity>

### Ludwig Erhard Zentrum

Das Ludwig Erhard Zentrum (LEZ) in Erhards Geburtsstadt Fürth ist ein einzigartiges Dokumentations-, Ausstellungs-, Begegnungs- und Forschungszentrum für Ludwig Erhard und sein Konzept der Sozialen Marktwirtschaft. Auf rund 1.400 Quadratmetern lädt die Dauerausstellung dazu ein, Ludwig Erhard kennenzulernen, Zeitgeschichte zu entdecken und Soziale Marktwirtschaft zu erleben. Das LEZ versteht sich als interaktiver Lernort und offener Raum des Dialogs über Zeitgeschichte, Wirtschaft und Politik. Seit seiner Eröffnung im Jahr 2018 hat das LEZ verschiedene Auszeichnungen erhalten, die seine zeitgemäße Vermittlungs- und Bildungsarbeit würdigen. So war das LEZ für den Europäischen Museumspreis 2022 nominiert, erhielt eine Special Mention beim German Design Award 2022 und stand mit seinem digitalen und interaktiven Zukunftsraum auf der Shortlist des europäischen Heritage in Motion Award 2018. [www.ludwig-erhard-zentrum.de](http://www.ludwig-erhard-zentrum.de)

### Die Wegesrand-Gruppe

Wegesrand engagiert sich in den Bereichen Bildung, Games und Film. Mit einem umfangreichen Expertennetzwerk erschließt das Unternehmen insbesondere vor dem Hintergrund der Digitalisierung Innovationspotentiale. Interdisziplinäre Teams aus dem unterschiedlichen Gewerke der digitalen Medienproduktionen schaffen einzigartige Lösungen, u.a. interaktive Erlebnisse in für Museen. Zur Wegesrand-Gruppe gehört ein Verbund an Beteiligungen, der unterschiedliche Gewerke innerhalb der digitalen Medienerstellung abdeckt, unter anderem die Trainingsentwicklung, Serious Games, Gamification, Games und IP-Development. Wegesrand hat zahlreiche Projekte und Anwendungen

entwickelt, bei denen Instrumente wie Gamification oder Serious Games eine zeitgemäße und effiziente Wissensvermittlung ermöglichen. [www.wegesrand.net](http://www.wegesrand.net)

### **Kontakt**

Wegesrand GmbH & Co.KG  
August Pieper Straße 10  
41069 Mönchengladbach  
E-Mail: [kontakt@wegesrand.net](mailto:kontakt@wegesrand.net)  
Telefon: +49 2161 9620294

### **Presse- und Öffentlichkeitsarbeit**

Susanne Tenzler-Heusler  
Telefon: +49 173 378 66 01  
E-Mail: [s.tenzler-heusler@wegesrand.net](mailto:s.tenzler-heusler@wegesrand.net)