

Pressemitteilung

Auf dem Weg zur digitalen Kommune: Wegesrand wird Teil des Forschungsprojektes *TheaDiPolis* zur interaktiven Bürgerbeteiligung

(Mönchengladbach, 01. November 2023) Wegesrand beteiligt sich an dem vom Bundesministerium für Bildung und Forschung geförderten Forschungs- und Entwicklungsvorhaben *TheaDiPolis*. Das interdisziplinäre Projekt bringt Bürger:innen, Stadtplaner:innen und Künstler:innen zusammen, um die partizipative Stadtplanung in der nordrhein-westfälischen Stadt Arnsberg zu stärken.

TheaDiPolis will die Wechselwirkungen von menschlichem Handeln mit dem kommunalen Ökosystem erlebbar machen, heißt es dazu von Seiten des Ministeriums. Dazu visualisiert es kommunale Daten aus Umwelt, Wetter, Verkehr und Besiedlung in sogenannten digitalen Spiegeln und auf einer App. Diese Plattform zur „digitalen Kommune“ ermöglicht Bürger:innen, im Rahmen eines Theaterspiels miteinander zu interagieren und die Auswirkungen ihrer Handlungen auf das Ökosystem zu erleben. Über Social Media und offene Proben werden Personen aus der Stadtverwaltung und der Öffentlichkeit in das Theaterstück einbezogen. Die Interaktion aller Beteiligten wird methodisch begleitet, dokumentiert und evaluiert. Aus diesen Erfahrungen entsteht ein interaktives Planungskonzept für eine umfassende Öffentlichkeitsbeteiligung in der kommunalen Stadtplanung. Wegesrand ist in diesem Rahmen verantwortlich für die Entwicklung interaktiver Tools zur Visualisierung von Impulsen und Feedbacks der Bevölkerung.

TheaDiPolis ist eingebettet in ein Forschungsprojekt des nexus Instituts für Kooperationsmanagement und interdisziplinäre Forschung sowie der Universität Lübeck zur Entwicklung von interaktiven Technologien, welche partizipative und datengetriebene Planungsprozesse in Kommunen unterstützen. Das Projekt umfasst ein Gesamtbudget von 1,67 Millionen Euro.

Thorsten Unger, CEO von Wegesrand, erklärt: „Mit *TheaDiPolis* haben wir einen weiteren Meilenstein auf unserem Weg erreicht, wenn es um die Forschung im Bereich zukünftiger Interaktions- und Lerntechnologien geht. Unsere Lösungen tragen dazu bei, geeignete Motivations- und Interaktionsmechanismen für eine effektive Beteiligung von Bürger:innen zu schaffen.“

Wegesrand

Wegesrand ist eines der führenden Unternehmen für interaktive digitale Wissensvermittlung. Mit interdisziplinären Teams aus dem unterschiedlichen Gewerken der digitalen Medienproduktionen entstehen vielfach ausgezeichnete Lösungen für die Trainingsentwicklung, Serious Games und

Gamification. Einsatzgebiete liegen in der Aus- und Weiterbildung, in der Schulbildung sowie im öffentlichen Raum, etwa in Museen und im Ausstellungsbereich. www.wegesrand.net

Kontakt

Wegesrand GmbH & Co. KG
August Pieper Straße 10
41069 Mönchengladbach
E-Mail: kontakt@wegesrand.net
Telefon: +49 2161 9620294

Presse- und Öffentlichkeitsarbeit

Susanne Tenzler-Heusler
Telefon: +49 173 378 66 01
E-Mail: s.tenzler-heusler@wegesrand.net